

Person

Name: Clemens von Mann
Torkelweg 22
88682 Salem
Germany
Tel. (+49) 177 / 313 609 7 (Mobil)
Tel . (+49) 7544 / 95 71 76 (Festnetz)
email: clemens@chc-html.de

Geburtsdatum: 15.09.1968

Nationalität: Deutsch
Ausbildung: Diplom Physik
EDV-Erfahrung seit: 12/90
Qualifikation: C++ Software - Entwickler

Ausbildung

7/75-7/88 Grundschole, Albert Einstein Gymnasium Ravensburg
7/88-9/89 Grundwehrdienst
9/89-7/98 Universität Tübingen: Dipl. Physik mit Nebenfach Informatik.
6/02-8/02 Vancouver English Center

Berufliche Tätigkeiten

11/96 - jetzt Freiberuflicher Softwareentwickler
12/90 - 6/97 Hilfswissenschaftler am Forschungsinstitut für Optik. Software
Entwicklung im Bereich Bildverarbeitung und Administrator für
Hard-und Software.

Praktische Tätigkeiten:

1/2018-heute: Vector Informatik Regensburg

Erstellung einer neuen Buildumgebung mit gnu-make auf cygwin. Administration von Jenkins.

Features:

- C mit verschiedenen embedded Cross Compilern
- Automatische dependency
- QAC, MISRA
- AutoSar Makefiles einlesen
- Continues Integration (CI)
- Code Coverage
- Create HTML description files with HERE template scripts.

Technologien:

- Makefile, GNU-Make, gmake
- Cross compile
- AutoSar-Makefiles
- GNU-Tools: bash, bash-HERE-scripts, awk, sed, tr, cut, ...
- Jenkins

06/2016-12/2017: Samtec/Softing Kirchentellinsfurt bei Tübingen

Mitarbeit bei der Entwicklung von Software für Werkstatt Diagnose Geräte.

Aufgabe:

- Erweitern des Protokolls ISOTP 15765-2 auf CAN-BUS mit verschiedenen Adressierungsarten
- Einführen von doxygen source code documentation
- Poprtierung von FreeRTOS nach embedded Linux
- neues Scheduling compatibel für FreeRTOS und Linux aufbauen

Technologien:

- C
- Linux, embedded Linux, cygwin, Windows
- Protokolle: CAN-BUS, ISOTP 15765-2, UDS
- make, GNU toolchain
- svn, git, git-flow
- Jenkins
- doxygen
- Scrum, icescrum, MS-TFS
- STM32F4 ARM microcontroller
- iMX6 embedded Linux
- make, gmake, gnu-make

12/2015- 05/2016: Continental Villingen-Schwenningen
Mitarbeit im Projekt Kamera basierte Spiegel.

Aufgabe:

- Analyse bestehender Demonstrator-Software
- Softwareentwicklung in C/C++
- Embedded Softwareentwicklung
- Bauen einer Linux Distribution mit ptxdist

Technologien:

- embedded Linux: iMX6 platform mit vivante GPU
 - Ubuntu Linux
 - Windows
 - C/C++
 - OpenGL/Shading language
 - ptxdist
 - video for Linux - v4l
 - cmake mit cross compiler toolchain file
 - make, gmake
-

04/2015 - 10/2015: IBM R&D Böblingen

Mitarbeit bei der Entwicklung von Linux für zSystem / systemZ / s390. Erweiterung Debian-Installer für Ubuntu.

Aufgaben:

- Portierung von lsmem und chmem aus linux paket s390-tools in p_e_r_l geschrieben nach util-linux in C:
- Debian installer für s390.

Linux Pakete:

- s390-tools
- util-linux
- Debian-installer für Ubuntu auf s390

Technologien:

- C
- Linux
- zSystem / Mainframe / s390 / s390x
- KVM / qemu
- man-pages schreiben
- qemu
- make, gmake

08/2013 - 03/2015 ADAS Continental

Mitarbeit im Bereich "Lane detection" (Spurerkennung) für Fahrerassistenzsysteme.

Aufgaben:

- Entwicklung einer Komponente für MTS (Continental eigenes Produkt) zur Visualisierung der Spurerkennungsdaten mit OpenGL in C++. Rückprojektion in das Kamerabild. Inverse Linsenkorrektur mit OpenGL-Shader.
- Aufbau einer Virtual Reality mit OpenGL in C++ für Spurerkennung:
 - Simulation der Stereo-Kameradaten wie Tiefenkarte und Umwandlung der RGB in spezifisches Kameraformat mit OpenGL-Shader. GUI mit MFC für die Spuralgorithmus-Steuerung. Selbst entwickelte mathematische Lösung der Probleme von Clotoiden, Spline und Bezier approximation.
 - Entwicklungswerkzeug für Spurerkennung
 - Automatisierter Regressionstest für Spurerkennung
 - Closed Loop mit CarMaker für Verifikation mit 'groundtruth'
- Support der Konfiguration der Spurerkennung innerhalb MTS (Continental eigenes Produkt)

Technologien:

- C++ (Visual Studio 2005)
- Python
- Windows
- OpenGL - Shading Language
- MKS
- AutoSAR
- MTS - Continental
- scons
- sqlite
- MFC
- CarMaker
- Simulink S-function

11/2011 - 08/2013 Verigy/Advantest (ehemals HP)

Softwareentwicklung im Bereich Chiptesting. Mitarbeit im Mix-Signal Team (Analog/Digital Konverter). Umfangreiche Testumgebung und strikte Prozesse beim Code einchecken. Komplexes Zusammenspiel von mehreren Maschinen, Prozessen und Sprachen -> aufwendiges Debuggen. Projektgröße > 120 Entwickler, Teamgröße: 12. Zusammenarbeit mit FPGA – Entwicklern

Technologien:

- Linux
- C++
- GNU - Toolchain: gcc, gdb, make
- JNI -> Java

- clearcase, svn
 - eclipse
-

01/2011 - 07/2011 Elektrobit [Erlangen]

Softwareentwicklung im Bereich Navigation. Kartendarstellung mit OpenGL. Mitarbeit im MapRendering Team. Entwicklung.

Technologien:

- C++
 - GNU - Toolchain: gcc, gdb, make
 - OpenGL, OpenGL ES
 - Windows / Windows CE
 - Visual C++ 2008 (embedded C++)
 - cmake
-

06/2010 - 12/2010 Elektrobit [München]

Integration Navigations-Software. C++ portieren, flashen von embedded Windows CE und QNX, Bugs fixen. Entwicklung und Integration

Technologien:

- Windows CE [automotive]
 - Visual C++ 2008 (embedded C++)
 - QNX (realtime unix)
 - Windows
 - Virtualisierung mit VMWare
 - ARM Prozessor
 - MIPS
 - cmake
-

09/09 - 04/2010 Weiterbildung und Eigenentwicklung

Entwicklung eines eigenen Produkts: Geografische Visualisierung

Technologien:

- C++
 - Linux
 - GNU - Toolchain: gcc, gmake, gdb
 - OpenGL
 - MFC, QT4, wxWidgets, wxFormBuilder
 - Ccode::Blocks, Visual Studio
-

01/09 - 08/09 M4COM

Entwicklung eines Logging Mechanismus: Library und Service
(xml-chainsaw Interface)

Softwareentwicklung eines Services mit Python und Corba

Technologien:

- Corba
 - Python
 - C++
-

10/08-11/08 EADS

C++ Entwicklung mit MFC im Bereich Geografische Darstellung.

Technologien:

- C++
 - Windows
 - Linux
 - MFC
-

06/08 - 07/08 EADS Astrium

Softwareentwicklung im Bereich Satellitensimulation. Entwicklung

Technologien:

- C++
 - GNU - toolchain: gcc, gmake, gdb, ...
 - Java
 - Corba (TAO)
-

01/02 - 06/08 Dornier / EADS

- Softwareentwicklung in verschiedenen Bereichen
- Geovisualisierung mit OpenGL, GIS, Projektionen (UTM u.ä.)
- Bildverarbeitung.
- High Performance/parallel processing/Multithread
- TCP/IP (Socket): Verteilte Systeme programmiert
- Portierungen: Windows, Linux
- GUI mit MFC

Administration:

- Linux (Cluster)

Technologien:

- C++ (VC++ 6.0 2005.NET, GCC, Forte, icc[Intel])
 - GNU-Toolchain: gcc, make, gdb, ...
 - IDL (Interactive Data Language von RSI)
 - ENVI - Userdefined Programmierung mit IDL
 - Datenbanken: MySQL, Oracle, ProC*
 - ODBC, unixODBC
 - MS Windows
 - WIN XP Adv. Server Limited Edition 64 BIT: Itanium 4 Prozessoren
 - HP-UX
 - Linux, Win2K
 - MIPS – linux
 - FibreChannel; Protokolle: fxlp 100/200, SL100/120/240, TCPIP
 - Multi-Thread, ... (Systemprogrammierung)
 - Corba (VisiBroker, omniORB)
 - Solaris 9 (64 bit)
 - OpenGL
 - GIS
 - ESRI Shapefiles
 - X11, Xt, Motif
 - JNI (mit AWT)
 - MFC
-

12/02 - 01/02 FOM

Entwicklung mehrerer Programme zum Abspielen von AVI - Sequenzen und Analysieren.
Bildverarbeitung, Echtzeitanwendung.

Technologien:

- C++
 - MultiThread.
 - MFC
 - AVI, Codec, VCM (Video Compression Manager)
 - DirectDraw
 - MSVC++
 - GPS: NMEA - Code - Parser
-

06/02 - 08/02 Sprachschule (VEC)

Weiterbildung Englisch

08/01-12/01 Quotrix - Project

Mitarbeit bei der Entwicklung einer elektronischen Börse (Wertpapiere).

Technologien:

- C++
 - TCP/IP
 - Verschlüsselung: Idea + MD5
 - Portierung Windows -> UNIX, GCC -> Sun – Forte
 - GNU Toolchain für UNIX: make, gcc, Forte 6 (solaris compiler)
 - Windows: MSVC++ 6.0
 - Odbc, Oracle OCI, SQL
 - SunOS 6,7,8
 - Administration: Solaris
-

IBM/T i v o l i - Projekt
01/01 - 06/01 IBM Forschung und Entwicklung (BB)

Produkt: TDP/T_S_M for S_A_P/R_3

Technologien:

- Aufbau/Umbau der Entwicklungsumgebungen
 - Portierung (C++) von AIX auf Win NT4 + 2000, HP-UX, TRUE64 (DEC), SunOS 2.6, 2.7, Linux
 - Administration Solaris 2.6/7
 - Librarian (Builds auf allen Plattformen bauen)
 - Verwaltung CVS (Revision Control System)
 - Admin: Solaris
 - GNU toolchain: gcc, make, gdb
-

08/00 – 12/00: Twister – Projekt, Brokat AG/Heyde AG
C++ - Entwicklung im Bankenumfeld mit Twister 4.
Pflege/Erweiterung der Entwicklungsumgebung.

Technologien:

- TCP/IP (socket) - Programmierung: u.a. XML
 - Twister (RDO) – Programmierung
 - Oracle, SQL
 - Lotus Notes C/C++ Api
 - GNU toolchain: gcc, make, gdb
 - Solaris/SunOS
-

02/00 – 07/00: BroadVision – Projekt, Debis IBS

Technische Projektleitung und Mitarbeit an Internetshops mit BroadVision.
Weiterentwicklung WEB - Applikation für Dateneingabe / - pflege.
Administration / Weiterentwicklung der Entwicklungsumgebung, Shopsystem,
Oracle und SunOS.

Technologien:

- Oracle, SQL
 - BroadVision
 - HTML, MetaHTML, JavaScript
 - Administration: Solaris
-

06/99 - 12/99 Logistik HP - LGI

Softwareentwicklung im Bereich Logistik.
- Entwicklung von Hintergrundprozessen.
- Druckertreiber für HPGL

- Schreiben von Codegeneratoren mit C++ und bash zur Erzeugung von Klassen für Mailboxen und Datenbankzugriffe

Technologien:

- C++, HP-UX, INGRES – Datenbank
 - SQL: Precompiler
-

02/99 – 06/99: Tivoli - Umfeld

Entwicklung eines Prozesses zur Überwachung von Prozessen, Datenbankverbindungen und Logfiles.

Entwicklung einer GUI zur Konfiguration.

Technologien:

- Kommunikation mit TIVOLI/TEC
 - C++, Win NT 4, MFC, AIX, TCP/IP
-

07/98 - 05/99 Standardsoftware ELO

Mitarbeit bei ELO

Technologien:

- C++: Borland - CBuilder, VC++ 5.0
 - MS – Access
 - ODBC: SQL
 - Design und Implementierung eines Workflows
 - ODBC - Zusatz (Textreader für Volltextdatenbank)
 - Fulcrum mit Texterkennung Recognita)
 - TIFF - Utility - und Konvertierungsprogramm
 - WIN NT + 95
-

06/97 - 06/98: Diplomarbeit Virtual Reality

Implementierung eines Algorithmus für Radiosity

- Visual Studio C++
 - OpenGL
 - Win NT 4
-

11/96 - 05/97: IBM MQSeries Workflow (FlowMark)
Entwicklung des PEA (Program Execution Agents)

Technologien:

- C++
- AIX
- OS/2
- Win NT 4

12/90 - 06/97: Festangestellt am Forschungsinstitut für Optik in Tübingen als Hiwi

Aufgaben:

- Entwicklung/Portierung von Programmen für Messdaten u.ä.
- Entwicklung eines Bildverarbeitungsprogramms
- GUI
- Interface für Digitalen Videorekorder über SCSI auf OSF/1
- PC – Wartung.

Technologien:

- Fortran
- C/C++
- DEC-VMS, OSF/1, DEC-UNIX, Windows, DOS
- Datenbank RDB/VMS
- Admin OSF/1, VMS
- RDB/VMS: SQL, Precompiler

Fachwissen

Operating systems:

VMS	
UNIX	(OSF/1, AIX, HP-UX, SGI, SunOS, Linux)
DOS/Windows	(3.1, 3.11, '95, NT, 2000, XP, 7)
OS/2 Warp 3.0	

Programming languages:

Fortran	Microsoft, DEC/VMS
C/C++	DEC-Unix, DEC-VMS, Borland, SGI, OS/2, MSVC++, C++Builder with VCL, HP-UX, SunOS WS 4, 5, 6, C+ +.NET (managed extensions)
IDL	Interactive data language for image processing www.exelisvis.com
UNIX/shell	bash, ksh, awk (bison), lex (flex), yacc, sed, Python, Ruby

Libraries:

STL
MFC
wxWidgets
QT4
ODBC, sqlite3
OpenGL, GLSL
XML libxml2, libxml++
Fileformats: libtiff, libpng, ...

Kommunikation/ Netzwerk:

PATHWORKS	DEC - LAN
UCX/VMS	DEC-NFS
NFS	
LAN	(Windows NT, OS/2)
IBM MQSeries	(less)
PSI – Mailboxes	(PSI)
Sockets	(TCP/IP, UDP, UNIX)
FibreChannel	(FXLP & FXSL - protocols)

Datenbanken:

RDB/VMS
Oracle
MS SQL-Server
MySQL
sqlite3

Sprachen:

Deutsch (Muttersprache)
Englisch (fließend)